

Приключенческая игра «Вокруг Света за 120 минут»



Мы живем на удивительной планете, единственной приспособленной для жизни человека в нашей Солнечной системе. Она не такая большая, как может показаться на школьной скамье, она живая и скрывает в себе много тайн и загадок, с которыми нам с вами и предстоит столкнуться в активно-приключенческой программе «Вокруг света за 120 минут».

Участники квеста посетят дальние страны, где их будут ожидать различные испытания. Нужно будет проявить ловкость, умение работать в команде, ориентироваться в нестандартной ситуации и быстро принимать решения. Эрудиция и логическое мышление тоже пригодятся!



В заключение всех испытаний команде необходимо разгадать ребус, найти и расшифровать послание человечеству от другой цивилизации. А также участники могут найти клад или сувениры на память (оговаривается дополнительно).

Увлекательная игра «Вокруг света за 120 минут» будет интересна детям и подросткам.

Идеально подойдет для школьных праздников, Дней Рождения и других событий, которые вы хотели бы провести интересно и с пользой! Есть варианты игры разного уровня сложности.



В период весенних выпускных и летом мы проведем мероприятие для класса в удобном для вас лесопарке или парке.

Если мероприятие на открытом воздухе вам не подходит или вы опасаетесь непредсказуемости погоды, ведущие могут адаптировать программу под помещение (в школе или в арендованном зале).



СТОИМОСТЬ ПРОГРАММЫ

Для группы до 8 человек — 11 000 руб. (один ведущий);*

Для группы до 20 человек — 21 000 руб. (двое ведущих);*

Для группы до 30 человек — 28 000 руб. (трое ведущих).*

*Для выездного мероприятия за МКАД (до 10 км) к стоимости программы добавляется 2 000 рублей. Стоимость выездного мероприятия в более отдалённых районах рассчитывается отдельно.

В стоимость включено: работа ведущих, реквизит, снаряжение.
Обратите внимание, в стоимость **НЕ включены** призы и подарки участникам.



Сюжет: Участники делятся на команды по 8-10 человек. Все они являются мобильными отрядами одной большой команды. Командам предстоит преодолеть ряд испытаний, которые ждут их в разных частях Света. Их задача собрать артефакты (задачи и ключи к задачам), которые собираются в общий большой ребус, который и предстоит решить всем командам. Каждая команда соберет лишь часть общего ребуса и для решения придется объединить усилия.

Примеры заданий в программе «Вокруг света»:

- следопыт (с помощью компаса собрать контрольные пункты на маршруте);
- зыбучие пески (пройти всей командой по ячейкам 7x4, с единственно возможным маршрутом);
- переправа на плотках (собрать в воображаемом озере буйки, используя только 4 плота);
- блок «Наша Земля» (участникам необходимо будет ответить на вопросы по разным регионам нашей Планеты) и др.

Сценарный план программы:

Встреча участников. Приветственное слово. Разминочные игры. (15 мин.)

Разделение на команды. Веселые старты (20 мин).

Прохождение 6-ти испытаний на континентах планеты Земля. (70 мин).

Команды объединяют найденные артефакты. Решение заключительного ребуса (10 мин).

Завершение игры, заключительное упражнение для всех участников «Импульс» (5 мин).

Автор и ведущий программы – Августин Гришин.

Тел: 8-915-386-93-71